

Памятка проведения школьного этапа олимпиады по информатике

К олимпиаде допускаются все желающие, родители которых дали согласие на использование данных о ребенке.

8 -11 классы

1. Начало олимпиады в 13.45, окончание в 17.00
2. В 13.45 все участники должны быть на своих местах, участники должны проверить наличие доступа в Интернет, получить логины и пароли и проверить есть ли доступ к системе.
3. В 14.00 начнет работать система проведения олимпиады
4. В 17.00 система будет отключена
5. Члены жюри сохраняют список с баллами, из которого выбирают участников своего образовательного учреждения и определяют победителей школьного этапа, если участник набрал не менее: 8 класс - 90 баллов, 9 класс – 120 баллов, 10 класс – 150 баллов, 11 класс – 180 баллов
6. На муниципальный этап приглашаются участники из победителей школьного этапа, набравших не менее:
 - 8 класс 120 баллов;
 - 9 класс 120 баллов, из которых 100 за полное решение одной из задач;
 - 10 класс 200 баллов, из которых 100 за полное решение одной из задач;
 - 11 класс более 200 баллов, из которых 200 за полное решение двух задач;

5-7 классы

1. Время начала олимпиады определяется школой
2. Олимпиада длится не более 1 часа 30 минут (2-х академических часов)
3. Олимпиада выполняется с использованием любой подходящей системы программирование (ЛОГО, СКРЭТЧ, КУМИР и прочее)
4. Задания олимпиады должны быть прочитаны организаторами вслух.

Система оценивания:

Каждая задача оценивается:

баллы	Задача 1 (кодирование)	Задача 2 (игра)	Задача 3 (рисунок)
100	Выведены все варианты декодирования	Результат верен в том числе и для больших чисел	Рисунок выполнен, в программе используется циклы
50	Выведен один из вариантов декодирования	Результат верен только для небольших чисел	Нарисованы оси, есть кривая похожая на заданную
20	Декодирование производится, но не так	Программа в основном работает, но нестабильно	Нарисованы оси координат

5. Победителем школьного этапа считается участник набравший не менее
 - 5 класс – 30 баллов
 - 6 класс – 50 баллов
 - 7 класс – 90 баллов