

## **ТРЕБОВАНИЯ**

### **к организации и проведению муниципального этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике в Новосибирской области в 2014/2015 учебном году**

#### **Введение**

Настоящие методические рекомендации подготовлены региональной предметно-методической комиссией по информатике на основе рекомендаций центральной предметно-методической комиссией по информатике и предназначены для организаторов и жюри муниципального этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике.

При проведении муниципального этапа Олимпиады используются олимпиадные задания, подготовленные региональной предметно-методической комиссией по информатике. Ответственность за неразглашение текстов олимпиадных задач и системы оценивания их решений до начала соревнований лежит на оргкомитете муниципального этапа Олимпиады.

Не допускается внесение каких-либо изменений и дополнений в олимпиадные задания, поступивших в распоряжение жюри муниципального этапа, без согласования этого вопроса с региональной предметно-методической комиссией по информатике. Для оперативной связи с комиссией можно использовать адрес электронной почты [nsuts2008@gmail.com](mailto:nsuts2008@gmail.com).

Во время проведения самого тура можно звонить по телефону (XXX)XXX-XX-XX.

Региональная предметно-методическая комиссия Новосибирской области во время проведения соревнований муниципального этапа организует прием решений на проверку в автоматизированной системе NSUts на сайте

<https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>

Название олимпиады: Всероссийская олимпиада школьников по информатике 2014-2015;

Название тура на вкладке «Туры»: Муниципальный этап(номер класса).

По окончании соревнований все сданные решения будут проверены на полном наборе тестов. Организаторы муниципального этапа и жюри при принятии соответствующего решения могут организовать сдачу решений участников в эту систему. Для этого участники должны быть заранее зарегистрированы в системе NSUts под своими именами, ознакомиться с работой в ней, рекомендуется порешать задачи в Ознакомительном туре. Организаторы должны проверить правильность указанных при регистрации в системе NSUts данных. Организаторы должны включить в Памятку участника информацию по сдаче решений в системе NSUts (Приложение 4).

Если организаторы проводят тур без сдачи решений в систему NSUts, то по окончании

тура решения участников должны быть проверены на тестах, приведенных в примерах, и высланы региональной предметно-методической комиссии для дальнейшей проверки.

Жюри муниципального этапа Олимпиады определяет победителей и призеров муниципального этапа согласно квоте, установленной Правительством Новосибирской области, для каждого класса отдельно, проводит с участниками разбор олимпиадных заданий и анализ полученных решений участников, рассматривает совместно с оргкомитетом муниципального этапа Олимпиады апелляции, а также предоставляет в оргкомитет муниципального этапа Олимпиады аналитические отчеты о результатах проведения этого этапа.

Для подготовки и обеспечения бесперебойной работы компьютерного оборудования, сети и программного обеспечения, требуемого для проведения муниципального этапа Олимпиады по информатике, оргкомитет муниципального этапа Олимпиады по информатике создает технический комитет и обеспечивает его функционирование в период проведения соревнований.

### **1. Форма проведения муниципального этапа**

Муниципальный этап Всероссийской олимпиады школьников по информатике проводится в один компьютерный тур. Длительность тура для учащихся 7-8 классов составляет 4 астрономических часа, для 9-11 — 5 астрономических часов.

Организаторы и жюри муниципального этапа Олимпиады до начала соревнований должны обеспечить знакомство всех участников этого этапа с компьютерной техникой и программным обеспечением, которое будет использоваться ими во время туров. Это лучше всего организовать в рамках пробного тура, который должен проводиться перед туром. Особую важность приобретает пробный тур в случае использования участниками муниципального этапа во время основных туров автоматизированной системе NSUts.

Время начала и длительность пробного тура организаторы муниципального этапа могут устанавливать самостоятельно. Как показала практика, одного часа вполне достаточно участникам для знакомства с используемой на муниципальном этапе компьютерной техникой и программным обеспечением. В автоматизированной системе NSUts пробный тур будет открыт за 5 дней до начала муниципального этапа.

После окончания основного тура Олимпиады доступ участников к компьютерам на их рабочих местах должен быть прекращен. **Если участник уходит из места проведения соревнований ранее одного часа до окончания тура, то ему не разрешается забирать с собой условия заданий.**

#### 4. Требования к организации рабочего места участников

Рабочее место каждого участника должно быть оснащено персональным компьютером без подключения его к сети Интернет. Характеристики персонального компьютера должны быть не хуже следующих: процессор с частотой 1 ГГц, объем оперативной памяти 1 Гбайт, объем жесткого диска 20 Гбайт.

В случае использования во время проведения муниципального этапа интернет-системы автоматической проверки решений олимпиадных задач, возможен выход в Интернет во время туров, но тогда должен быть открыт доступ только к сайту проведения соревнований.

Для обеспечения равных условий для всех участников олимпиады используемые во время тура компьютеры должны иметь одинаковые или близкие технические характеристики. Все компьютеры должны быть объединены в локальную вычислительную сеть. На персональном компьютере каждого участника должно быть установлено все необходимое для решения олимпиадных задач программное обеспечение, состав которого определяется следующим образом.

Состав допустимых языков и сред программирования формируется на основе основной (обязательной для предоставления всем участникам регионального этапа Олимпиады) и дополнительной групп языков и сред программирования. В основную группу организаторы муниципального этапа должны включать все языки и среды программирования из таблицы 1 с учетом операционной системы, используемой в регионе. Основная группа гарантирует возможность полного решения олимпиадных задач муниципального этапа.

Таблица 1

Язык	Транслятор	Среда программирования	Операционная система
C/C++	MinGW C++ (GCC 4.7.1)	CodeBlocks 13.12, Eclipse CDT	Любая
C/C++	Microsoft Visual C++ 2010	Встроенная	MS Windows
Object Pascal	Free Pascal 2.6.0	Lazarus 1.0	Любая
Object Pascal	Borland/Embarcadero Delphi 7.0	Встроенная	MS Windows

Примечание: Допускается использование более поздних версий ПО по сравнению с указанными в таблице.

Дополнительная группа языков и сред программирования формируется организаторами муниципального этапа самостоятельно. В таблице 2 приведены языки программирования и

среды разработки, которые будут установлены и доступны участникам на регионального этапе. Организаторам муниципального этапа рекомендуется учитывать это при формировании списка языков и сред программирования дополнительной группы.

Таблица 2

<b>Язык</b>	<b>Транслятор</b>	<b>Среда программирования</b>	<b>Операционная система</b>
C#	Microsoft Visual C# 2005	Встроенная	MS Windows
Java	Oracle JDK 1.6	Eclipse JDT	Любая

Примечание: *Допускается использование более поздних версий ПО по сравнению с указанными в таблице.*

Важной особенностью этой группы языков и сред программирования является отсутствие в случае их использования гарантии в возможности получения полного решения олимпиадных задач муниципального этапа. О составе языков и сред программирования дополнительной группы и о том, что их использование при решении олимпиадных задач не гарантирует возможность их полного решения, организаторы муниципального этапа обязаны заранее информировать всех участников.

Для проведения муниципального этапа его организаторы должны помимо операционной системы обеспечить установку на компьютере каждого участника программного обеспечения как основной, так и дополнительной группы. При использовании во время тура программных систем проведения соревнований с возможностью автоматической проверки решений задач, включая интернет-системы, допускается установка на рабочих местах участников дополнительного программного обеспечения, необходимого для функционирования таких систем. В частности, это могут быть: клиентская часть программной системы проведения соревнований, среда программирования Java, браузер, File manager, программа для чтения PDF-файлов и т.п.

Следует отметить, что на все программное обеспечение, используемое при проведении муниципального этапа Олимпиады по информатике, организаторы этого этапа должны иметь необходимые лицензии. Большинство представленных в таблицах 1 и 2 приложений является свободно распространяемыми и их можно загрузить с соответствующих сайтов. Примерами таких сайтов являются:

FreePascal – сайт <http://freepascal.org> ;

MinGW – сайт <http://mingw.org> ;

Eclipse – сайт <http://eclipse.org> ;

Code::Blocks – сайт <http://www.codeblocks.org> ;

Far manager – сайт <http://farmanager.com/index.php?l=ru>

В случае отсутствия у организаторов муниципального этапа лицензий на продукты Borland Delphi 7.0, Borland C++ 3.1 и Borland Pascal 7.0 необходимо руководствоваться следующим. Имущественные права на продукты Borland Delphi 7.0 и Borland C++ 3.1 в настоящее время принадлежат компании Embarcadero Technologies. При возникновении проблем с лицензиями на эти продукты необходимо связаться с представителем Embarcadero Technologies в России ([Sergey.Kozhevnikov@embarcadero.com](mailto:Sergey.Kozhevnikov@embarcadero.com)) и получить лицензию на использование соответствующих продуктов на время проведения регионального этапа, поскольку между Центральной предметно-методической комиссией по информатике и компанией Embarcadero Technologies есть соответствующие договоренности.

## **6. Характеристика комплекта задач муниципального этапа**

Всем участникам муниципального этапа олимпиады по информатике предлагается один и тот же комплект задач, который разрабатывается региональной предметно-методической комиссией по информатике. На туре таких задач может быть четыре или пять. Комплект с текстами олимпиадных задач размещается на компакт-диске и направляется через Центр специальной связи в адрес органов государственной власти субъекта Российской Федерации в сфере образования.

Требования по проведению тура должны быть переданы в жюри муниципального этапа не позднее 5 рабочих дней до начала соревнования, чтобы оргкомитет и жюри имели возможность подготовить необходимую компьютерную технику и программное обеспечение для проведения туров и проверки решений участников. Ответственность за неразглашение текстов олимпиадных задач и системы оценивания их решений до начала соревнований лежит на оргкомитете муниципального этапа Олимпиады.

Решением предложенных олимпиадных задач является программа, формирующая по заданному входному файлу выходной файл. В тексте условия задач, как правило, присутствуют следующие компоненты:

- 1 формулировка задачи, которая должна быть решена;

- 2 описания форматов входных и выходных данных;
- 3 ограничения на диапазоны изменения входных данных (когда необходимо);
- 4 ограничения на используемые вычислительные ресурсы (время исполнения программы на одном тесте, объем занимаемой памяти).

## **7. Требования к решениям задач участников**

Участники муниципального этапа сдают на проверку свои решения задач только на электронном носителе.

Разные задачи можно решать с использованием разных допустимых языков и сред программирования.

Если для проверки решений участников используется программная среда проведения соревнований, то ее компиляция в проверяющей системе осуществляется с помощью команды компиляции, соответствующей выбранному участником языку программирования. Таблица команд компиляции должна быть доведена до сведения всех участников перед началом каждого тура и содержаться в памятке участнику.

Для задач в тексте условия указываются максимальное время работы программы и размер доступной программе памяти. Временем работы программы считается суммарное время работы процесса на всех ядрах процессора. Память, используемая приложением, включает всю память, которая выделена процессу операционной системой, включая память кода и стек.

Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать 256 Кбайт, а время компиляции программы должно быть не больше одной минуты.

Участникам муниципального этапа олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, установленных на компьютерах участников в составе соответствующего компилятора или среды программирования.

В решениях задач участникам запрещается:

- создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
- осуществлять чтение и запись векторов прерываний;
- использовать любые сетевые средства;
- совершать любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы, если она используется.

Решение участника должно считывать входную информацию из файла `input.txt` так, как это указано в условии задачи. Запись ответа должна производиться в файл `output.txt` в

соответствии с требованиями, описанными в условии задачи. Необходимо точно соблюдать форматы ввода/вывода, описанные в условии каждой задачи. Решения с неправильным вводом/выводом не оцениваются. Программа не должна выводить на экран какую-либо информацию или ждать нажатия клавиши пользователем; такие программы будут расценены как ошибочные. Время работы решения участника должно укладываться в установленные в условии задачи ограничения. Аналогично, объем используемой оперативной памяти не должен превышать установленные ограничения.

Решение в виде программы должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Жюри муниципального этапа Олимпиады вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

## **Правила поведения участников по время проведения туров**

При проведении муниципального этапа Олимпиады по информатике организационный комитет и жюри этого этапа должны обеспечить во время туров соблюдение участниками следующих правил.

1. Каждый участник муниципального этапа олимпиады размещается за выделенным ему рабочим местом в соответствии с планом размещения участников, установленным жюри.

2. Перед началом тура все компьютеры участников находятся во включенном состоянии. Участникам строго запрещено трогать компьютер, клавиатуру и условия задач до начала тура. О начале тура объявляется по линии громкой связи или дежурными преподавателями.

3. Категорически запрещается во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджерками, мобильными телефонами и т. п.), принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD и DVD, модулями флэш-памяти и т.п.), а также учебной литературой и заготовленными личными записями.

4. В течение установленного жюри муниципального этапа периода времени с момента начала тура каждый участник имеет право задавать вопросы членам жюри по условиям задач. Вопросы должны задаваться в письменном виде на подготовленном жюри бланке и формулироваться так, чтобы ответ был в форме «да» или «нет». Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: «да», «нет», «без комментариев».

5. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями муниципального жюри, технического комитета, а также с дежурными преподавателями, находящимися в месте размещения участников.

6. Если проверка решений участников как на тестах из условия задачи, так и на полном комплекте тестов жюри, осуществляется во время тура с использованием специализированной проверяющей программной среды, то порядок такой проверки должен быть описан в Памятке участника и доведен до сведения всех участников до начала тура.

7. В случае возникновения во время тура сбоев в работе компьютера или используемого программного обеспечения время, затраченное на восстановление работоспособности компьютера, может быть компенсировано по решению жюри, если сбой произошел не по вине



участника.

8. За сохранность своих данных во время тура несет ответственность каждый участник. Чтобы минимизировать возможные потери данных на компьютере, участники должны своевременно сохранять свои файлы и данные на компьютере.

9. По истечении времени тура всем участникам запрещается выполнять любые действия на компьютере.

10. Если участник уходит из места проведения соревнований ранее одного часа до окончания тура, то ему не разрешается забирать с собой условия заданий.

В случае нарушения участником настоящих правил жюри муниципального этапа имеет право дисквалифицировать этого участника. Окончательное решение по этому вопросу принимает оргкомитет этого этапа олимпиады по информатике.

### Процедура разбора задач

Процедура разбора олимпиадных задач является неотъемлемой частью проведения каждого из этапов Всероссийской олимпиады школьников по информатике. Основная цель этой процедуры – знакомство участников с основными идеями решения каждого из предложенных заданий, а также с типичными ошибками, допущенными участниками олимпиады при выполнении заданий, знакомство с критериями оценивания.

В процессе проведения разбора заданий участники олимпиады должны получить всю необходимую информацию для самостоятельной оценки правильности сданных на проверку жюри решений, чтобы свести к минимуму вопросы к жюри по поводу объективности их оценки и, тем самым, уменьшить число необоснованных апелляций по результатам проверки решений всех участников.

Разбор задач проводится в установленной членами муниципального жюри форме после завершения проверки решений задач тура и ознакомления каждого участника с результатами проверки его решений задач. Персональные результаты проверки решений задач тура предоставляются каждому участнику сразу после завершения проверки решений всех участников, осуществляемой после окончания тура. При объявлении персональных результатов тура все участники должны иметь доступ к собственным решениям и тестовым данным для анализа возможных ошибок и полученных оценок.

На разборе заданий могут присутствовать все желающие. В ходе разбора заданий представители жюри муниципального этапа дают краткую характеристику каждой олимпиадной задачи, рассматривают основные идеи и возможные варианты их решения, подробно объясняют критерии оценивания и дают общую оценку по итогам выполнения заданий обоих туров. В ходе разбора заданий представляются также наиболее удачные варианты решения задач, полученные участниками, и анализируются типичные допущенные ошибки.

### Порядок рассмотрения апелляций

Каждый участник муниципального этапа олимпиады имеет право подать апелляцию в случае его несогласия с результатами оценивания его олимпиадной работы или нарушения процедуры проведения олимпиады. Порядок рассмотрения апелляций доводится до сведения всех участников и сопровождающих их лиц перед началом проведения муниципального этапа. Апелляции участников олимпиады рассматриваются жюри совместно с представителями оргкомитета соответствующего этапа.

Основанием для проведения апелляции является письменное заявление участника на имя председателя жюри, написанное по установленной форме. Заявления на апелляцию принимаются в течение пяти дней после открытия для знакомства предварительных результатов. Апелляция участника рассматривается до объявления жюри окончательных итогов муниципального этапа.

При рассмотрении апелляции имеет право присутствовать только участник олимпиады, подавший заявление и имеющий при себе документ, удостоверяющий личность.

Рассмотрение апелляции проводится в спокойной и доброжелательной обстановке. Участнику муниципального этапа, подавшему апелляцию, предоставляется возможность убедиться в том, что его работа проверена и оценена в соответствии с установленными требованиями.

По результатам рассмотрения апелляции выносятся одно из следующих решений:

- 1 об отклонении апелляции и сохранении выставленных баллов;
- 2 об удовлетворении апелляции и изменении оценки на соответствующее количество баллов.

Критерии и методика оценивания олимпиадных заданий не могут быть предметом апелляции и пересмотру не подлежат.

Решения по апелляции принимаются простым большинством голосов. В случае равенства голосов председатель жюри имеет право решающего голоса. Решения по апелляции являются окончательными и пересмотру не подлежат.

Решения по каждой апелляции оформляются протоколами установленного вида, которые подписываются членами жюри и организационного комитета. Протоколы рассмотрения апелляций передаются председателю жюри регионального этапа для внесения соответствующих изменений в отчетную документацию.

Документами, подтверждающими факт рассмотрения апелляции, являются:

- 3 письменное заявление об апелляции участника регионального этапа;
- 4 журнал (листы) регистрации апелляций;
- 5 протокол рассмотрения апелляций, который хранятся у организаторов регионального этапа в течение 5 лет.

Окончательные итоги муниципального этапа утверждаются жюри с учетом результатов рассмотрения апелляций. Официальным объявлением итогов считается вывешенная на всеобщее обозрение в месте проведения олимпиады итоговая таблица результатов выполнения олимпиадных заданий.

## Памятка по работе в системе NSUts

### 1. Проверка решений

1.1 Во время тура участники отсылают решения задач на предварительную проверку. Предварительная проверка решений проводится во время всего тура. В результате предварительной проверки решение либо принимается на окончательную проверку, либо отклоняется. Если у участника возник вопрос по условию предложенной на туре задачи, необходимо взять у дежурного преподавателя бланк вопроса, заполнить его и отдать дежурному преподавателю. Вопрос должен быть сформулирован таким образом, чтобы ответом на него было «да» или «нет».

1.2. Если решением задачи является программа, то во время предварительной проверки она запускается на тестах из условия задачи.

1.3. Результат предварительной проверки сообщается участнику. Если решение отклонено, то участнику сообщается причина этого.

1.4. После завершения тура производится окончательная проверка решений. Если у участника по какой-либо задаче сдано на проверку несколько решений, то в итоговый результат идут баллы, полученные за **последнее посланное решение**.

1.5. Если решением задачи является программа, то оценка правильности решения осуществляется путем исполнения программы с заранее подготовленными и неизвестными участникам входными файлами с последующим анализом получаемых в результате этого выходных файлов.

1.6. Оценка полученного участником решения каждой задачи осуществляется по результатам прохождения каждого теста из набора тестов для этой задачи. Количество баллов, получаемое участником по результатам прохождения каждого теста, определяется утвержденной жюри системой начисления баллов.

1.7. Если решением задачи является программа, то результатами ее многократного исполнения с одними и теми же входными файлами должны быть одинаковые выходные файлы, вне зависимости от времени запуска программы и ее программного окружения. Жюри вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

1.8. Размер файла с исходным текстом не должен превышать 256 килобайт. Время компиляции программы не должно превышать 1 минуты.

1.9. Максимальное время работы и объем используемой памяти будут указаны в условиях задач. Временем работы программы считается суммарное время работы процесса на всех ядрах процессора. Память, используемая приложением, включает всю память, которая выделена процессу операционной системой, включая память кода и стек.

1.10. При решении задач участник может использовать следующие языки

программирования C/C++, Object Pascal. Также допустимыми языками являются C# , Java, но в случае их использования участниками не гарантируется возможности получения полного решения олимпиадных задач муниципального этапа.

1.11. Участникам олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, включенных в стандартную поставку соответствующего компилятора. Решение участника должно считывать входную информацию из файла `input.txt` так, как это указано в условии задачи. Запись ответа должна производиться в файл `output.txt` в соответствии с требованиями, описанными в условии задачи.

1.12. При сдаче решений в NSUts будут использоваться следующие компиляторы и командные строки для компиляции решений.

Компилятор	Командная строка
Borland Delphi 2006	<code>dcc32 -CC -\$D- &lt;исходный файл&gt;</code>
Free Pascal 2.6.0	<code>ppc386.exe -O2 -Cs33554432 &lt;исходный файл&gt;</code>
Visual C++ 2010 Visual C++ 2013	<code>cl.exe /EHsc /Ox &lt;исходный файл&gt; /link /STACK:33554432</code>
MinGW C++ (GCC 4.7.1)	<code>g++ -static-libgcc -static-libstdc++ -Wall -Wl,--stack=33554432 -O2 task.exe</code>
Java 1.6.0_27 Java 1.7.0_25	<code>javac.exe Task.java</code>
Запуск Java Основной класс в Java называется <b>Task</b>	<code>java.exe -Xmx%ML%m -Xss32m -Djava.security.manager -Duser.language=en_US Task,</code> где %ML% - ограничение памяти, указанное в условии задачи
<b>Visual C# 2005</b> (Compiler version 8.00.50727.1433, Runtime version=v2.0.50727)	<code>csc.exe -nologo -noconfig -optimize+ -out:task.exe</code>

Региональная предметно-методическая комиссия оставляет за собой право изменять команды компиляции решений в процессе проведения соревнований, о чем участники олимпиады информируются перед началом тура.

1.13. Возможные результаты предварительной проверки решений для каждого теста из условия перечислены в таблице.

<b>Результат</b>	<b>Тест</b>	<b>Комментарий</b>	<b>Возможные причины</b>
Compilation error	Нет	Исполняемый файл не был создан при компиляции.	Синтаксическая ошибка в программе. Неправильно указано расширение файла или язык программирования.
<b>S</b> Security Violation	Да	Программа нарушает правила олимпиады.	Ошибка в программе. Попытка срыва работы проверяющей системы.
<b>M</b> Memory limit exceeded	Да	Программа превысила предел используемой памяти.	Неэффективное решение. Ошибка в программе.
<b>T</b> Time limit exceeded	Да	Программа превысила предел времени работы	Неэффективное решение. Ошибка в программе.
<b>D</b> Deadlock - Timeout	Да	Решение не уложилось в отведенное глобальное время	Возможно, программа ждет ввода с клавиатуры
<b>R</b> Runtime error	Да	Программа завершилась с ненулевым кодом возврата или сгенерировала исключительную ситуацию.	Ошибка времени исполнения. Не хватает "return 0" в программе на C/C++. "exit(не-ноль)" в C/C++. "halt (не-ноль)" в Delphi. Неперехваченное исключение.
<b>O</b> No output file	Да	Отсутствует выходной файл	Неправильно указано имя выходного файла. Результат выводится на экран.
<b>P</b> Presentation error	Да	Проверяющая программа не может проверить правильность вывода, потому что он не соответствует принятому формату.	Формат вывода некорректен. Программа не создала выходного файла или создала файл с неверным именем.
<b>W</b> Wrong answer	Да	Неверный ответ.	Неверный алгоритм.
<b>A</b> Accepted	Да	Программа получила правильный ответ на тесте.	Программа корректно работает на данном тесте.

В решениях задач участникам запрещается:

- создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
- осуществлять чтение и запись векторов прерываний;

- любое использование сетевых средств;
- любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы.

Перед окончанием тура очередь на тестирование может быть достаточно большой, поэтому результаты тестирования проверяющей программой будут приходиться с задержкой. Участник может продолжать решать задачи во время ожидания результата.

## **2. Работа с проверяющей программной средой**

2.1. Чтобы войти в проверяющую программную среду NSUts, необходимо в веб-браузере набрать следующий адрес: **(При входе нажать подтверждение сертификата безопасности)**

**<https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>**

Программа попросит ввести логин и пароль.

Затем надо выбрать название олимпиады: *Всероссийская олимпиада школьников по информатике 2014-2015*

И название тура на вкладке «Туры»: *Муниципальный этап(номер класса)*

2.2. После того, как участник войдет в систему, будут доступны закладки «Новости», «Сдать» и «Результаты».

## **3. Отправка решения на проверку**

3.1. Чтобы отправить свое решение на проверку необходимо:

- перейти в закладку «Сдать»;
- выбрать задачу, которую вы решили в поле «Задача»;
- выбрать язык, на котором написано ваше решение в поле «Язык»;
- нажать кнопку «Обзор» и выбрать файл, содержащий решение;
- нажать кнопку «Отправить»;
- в открывшемся окне проверить правильность информации и нажать кнопку «Отправить»;

3.2. Следует помнить, что во время тура программа участника проверяется только на тестах из условия задачи, окончательная проверка осуществляется после окончания тура.

## **4. Просмотр сообщений**

4.1. Как только программа проходит предварительную проверку, участник получает в разделе «Результаты» сообщение с результатом тестирования. В сообщении будет указано, принято ли решение на дальнейшую проверку, и, если не принято, причина и номер теста.

4.2. Все полученные сообщения отображаются в разделе «Новости».